

SGU 168 解题手记

给的那个式子很难看，画一下才容易看出来。

$$A = \begin{bmatrix} \square & \square & \square & a_{1,4} \\ \square & \square & a_{2,3} & a_{2,4} \\ \square & \mathbf{a_{3,2}} & a_{3,3} & a_{3,4} \\ \square & a_{4,2} & a_{4,3} & a_{4,4} \\ \square & a_{5,2} & a_{5,3} & a_{5,4} \end{bmatrix}$$

$b_{3,2}$ 就是图中标注出来的梯形区域的最小值。

Submit 1: RTE on 1。

来自 MaShuo 的提示： $b_{i,j} = \min\{b_{i+1,j}, b_{i-1,j+1}, b_{i,j+1}, b_{i,j}\}$ ，容易处理特殊情况。

下面这段代码产生了一个 RTE（段错误）：

```
for (int i(0); i<=m+1; ++i, a[0][i]=32767);
```

原因是逗号表达式求值顺序从左到右，当 $i=m+1$ 时，循环继续， $++i$ ，导致 $a[0][i]$ 越界，改成 $a[0][i++]$ 就可以了。

Submit 2: RTE on 1。非常非常的郁闷。我把我的 `cpp` 代码翻译成 `pascal`，结果 AC 了。目前代码已交给鱼牛帮忙查什么地方有问题。鱼牛认为，作为常识，`100W` 大的数组应该开在 `main()` 外面，以免 `Stack Overflow`。

Submit 2.1: AC。Pascal 版 AC 了。

Submit 3: TLE on 10。囧。把 `min()` 加个 `inline` 试试。

Submit 4: TLE on 10。难以置信……把 `int a[1002][1002]` 改成动态分配的 `int (*a)[1002]=new int[n+2][1002];` 另外，`algorithm` 库里有 `min()`，不需要自己写了。

Submit 5: TLE on 10。我崩溃了……